

探索者(可翻面)



起始面



翻面后

当你将自己的探索者翻面时：

- 你的耐力调至0点，生命调至上限
- 你拥有的精华数量不变
- 结算你所有的“入场”能力



充能



在一张标有“充能：”的卡牌入场，或在你拿取或获得该卡牌时，在其上面放置“充能：”后所示数量的计数标记。

不论该物品是否被装备，这些充能标记会一直保留在卡牌上，即使该物品的所有权发生变更。

在弃掉或驱逐该卡牌时，移除其上面所有计数标记。

追忆

追忆指示图标



所需
碎片数量

在此卡牌
上添加1个
点亮标记

移除此卡牌
上的x个
点亮标记

某些章节会带有追忆指示图标，表示该章节受到封锁，无法通过激活章节格前往下一章节。

追忆章节的文字分为“碎片”和“追忆”两个区域。碎片区域包括主动能力或触发条件效果，且只能在该章节卡牌上放有与“所需碎片数量”相等数量的点亮标记时才能使用、结算。



绑定恐惧事件



某些恐惧事件同绑定探索者事件一样，带有绑定图标。

在你结算绑定恐惧事件时：

- 如果场上没有怪物，跳过之后的步骤
- 如果每个怪物都已绑定有一张绑定恐惧事件，则跳过之后的步骤
- 找出怪物队列中最靠前的，且没有绑定事件的怪物
- 将该事件放在该怪物的卡牌底下，只露出事件能力部分

该事件的能力从此视为这张怪物卡牌的一部分。

带有绑定事件的怪物在被摧毁时，其牌下的绑定事件也一并摧毁。



❄ 记忆回现



12张 章节卡牌

☯ 虚空界域



13张 章节卡牌



8张 怪物卡牌



33张 物品卡牌



4张 探索者卡牌



2张 探索者卡牌



15张 事件卡牌



15张 事件卡牌



15张 探索者事件卡牌



15张 探索者事件卡牌



14张 立牌底座