

WANDELBARE CHARAKTERE



Startseite



Wandlungsseite



Wandelst du deinen Charakter:

- Du bist bei maximaler Gesundheit, aber 0 Ausdauer (Ausnahme: Sabina Nowak)
- Du behältst deine Essenz
- Führe alle deine »Spiel betreten«-Fähigkeiten aus

LADUNGEN



Nimmst oder erhältst du einen Gegenstand, der über eine bestimmte Anzahl an Ladungen verfügt, nimm dir diese Anzahl an Zählmarkern und lege sie auf den Gegenstand.

Sie bleiben auch dann auf dem Gegenstand, wenn du ihn ausrüstest, ablegst oder abgibst.

Wird der Gegenstand zerstört, entferne die Zählmarker vor der Karte.

BESCHWÖRUNGEN

Beschwörungssymbol

Erforderliche
Komponenten-
zahl

Entferne **x**
Lichtmarker
von dieser Karte



Lege **1**
Lichtmarker
auf diese Karte

Manche Kapitel zeigen ein Beschwörungssymbol. In diesem Fall dürft ihr das nächste Kapitel nicht aufschlagen, indem ihr ein Kapitelfeld aktiviert. Ein Beschwörungskapitel zeigt einen Bereich für Komponenten sowie einen für Beschwörungen. Im Komponentenbereich findet ihr aktive Fähigkeiten oder Effekte mit Bedingung. Ihr dürft sie nur ausführen, wenn sich so viele Lichtmarker auf dem Kapitel befinden, wie Komponenten erforderlich sind.

HORROR-BEGEBENHEIT BINDEN

Manche Horror-Begebenheiten zeigen ein Bindungssymbol. Führt ihr so eine Horror-Begebenheit aus:

- Ist kein Monster im Spiel, überspringt die nächsten Schritte
- Besitzt jedes Monster bereits eine gebundene Horror-Begebenheit, überspringt die nächsten Schritte
- Findet in der Monsterkette das erste Monster ohne gebundene Horror-Begebenheit
- Schiebt die Horror-Begebenheit so unter die Monsterkarte, dass nur ihre Fähigkeiten sichtbar bleiben

Die Fähigkeiten dieser Begebenheit sind ab sofort Teil der Monsterkarte und das Monster versucht ab sofort immer, zuerst die aktiven Fähigkeiten seiner gebundenen Horror-Begebenheit zu verwenden.

Wird das Monster mit der gebundenen Horror-Begebenheit zerstört, ist die Begebenheit ebenfalls zerstört.



Wiederkehr



12 KAPITEL

Geometrie der Leere



13 KAPITEL



8 MONSTERKARTEN UND -FIGUREN



2 CHARAKTERKARTEN UND -FIGUREN

4 CHARAKTERKARTEN UND -FIGUREN



15 HORROR-BEGBEENHEITEN

14 STANDFÜSSE



15 ERFORSCHEN-BEGBEENHEITEN



15 HORROR-BEGBEENHEITEN



15 ERFORSCHEN-BEGBEENHEITEN